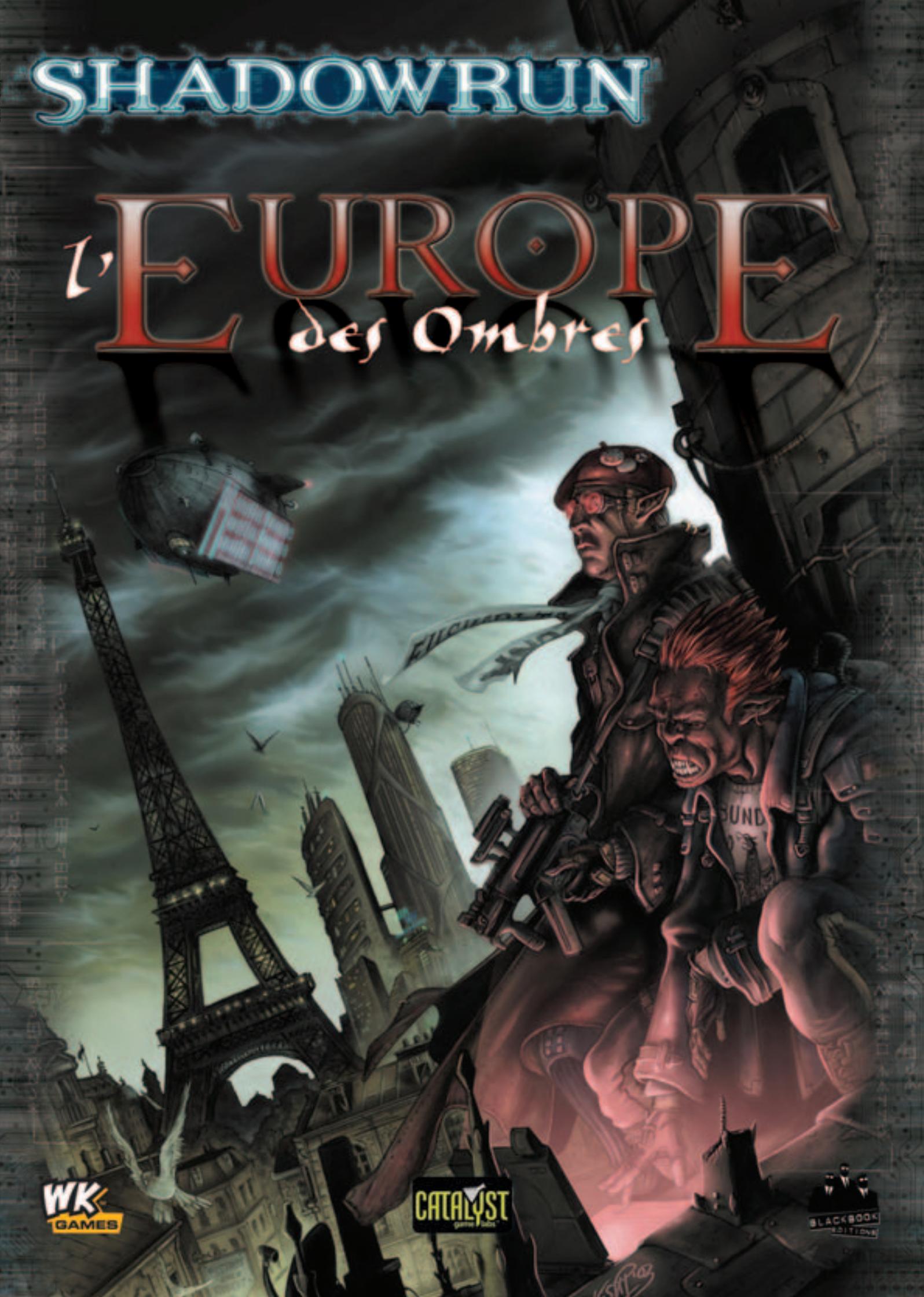


SHADOWRUN

L'EUROPE des Ombres



WK
GAMES

CATALYST
game labs

BLACKBOOK
EDITORS

UN NOUVEAU MONDE dans la peau de l'ancien

« Un **choc des cultures**, mon pote. C'est ça l'Europe, point-barre. Un jour tu te bats contre des pirates marocains sur les docks de Lisbonne, et le suivant tu te la joues intello avec les élites académiques de Prague. C'est un sacré foutoir de gens et d'endroits, qui vivent ensemble comme une grande famille de tarés. Les **Ombres européennes** sont dangereuses à explorer, mais crois-moi mec, ses opportunités sont infinies. »

L'Europe des Ombres détaille plus d'une douzaine de pays européens, de la mystérieuse nation elfique de Tír na nÓg à une France en pleine crise identitaire, entre élitisme aristocratique et modernité corporatiste. Chaque chapitre traite des principaux endroits et personnes à connaître, le tout du point de vue d'un shadowrunner. La Nouvelle Communauté Économique Européenne est également décrite, de même que les corporations, les organisations criminelles et la magie propres à l'Europe.

Les événements décrits dans *L'Europe des Ombres* se déroulent 7 ans avant *Shadowrun, Quatrième édition*, et permettent de comprendre les fondements de l'Europe dans *Shadowrun*, ainsi que tous les enjeux et les intrigues qui seront explorés dans la nouvelle gamme française **SR4**.

Les informations de jeu qui avaient été retirées faute d'espace de la version américaine de cet ouvrage ont été ajoutées à cette version française. Aux côtés des règles originales présentées dans le supplément, vous trouverez également des encadrés qui vous permettront d'utiliser le système de *Shadowrun, Quatrième édition*.

Un supplément pour le jeu de rôles *Shadowrun*.

ISBN 978-2-915847-18-5



BBESR04

©2004-2007 Wizkids, Inc. Tous droits réservés. *Shadowrun*® est une marque de fabrique et déposée de Wizkids, Inc. aux États-Unis d'Amérique et / ou dans d'autres pays. *L'Europe des Ombres*™ est une marque déposée de Wizkids, Inc.

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION.....	6	AUTRICHE.....	42
OUTRE-ATLANTIQUE.....	7	Le lézard et le soleil levant.....	42
LE NOUVEAU VIEUX CONTINENT.....	8	MediaSim.....	42
Il était une fois en Europe.....	8	Une reine élue.....	45
Les dernières années.....	8	L'honneur des Strizzis.....	47
Les jours sombres.....	10	Vienne : sur le beau Danube bleu.....	47
D'étranges vents soufflent.....	10	Le nord et l'ouest : le vieux Vienne.....	47
Les temps du changement.....	11	Le sud : l'évasion d'Alt-Erlaa.....	48
Le décor est planté.....	11	L'est : anars vs corpos.....	49
La restauration européenne.....	12	Une valse autrichienne.....	49
Le crash.....	12	Au son de la musique : Vorarlberg et Tyrol.....	50
L'invasion russe.....	12	La cité de Salzbourg.....	50
Le grand djihad.....	13	Le nord : Salzbourg et la Haute Autriche.....	50
Le calme après la tempête.....	15	Après le big bang : la Carinthie et la Styrie.....	50
Le temps de la reconstruction.....	15	Quiétude champêtre :	
Actualité.....	16	la Basse-Autriche et le Burgenland.....	51
La Nouvelle Communauté Économique Européenne...16		CONFÉDÉRATION ITALIENNE.....	52
L'état se resserre.....	16	Histoire.....	52
Ca fait quoi ?.....	17	L'église Catholique romaine.....	55
Et ça marche comment ?.....	18	Le Schisme.....	55
Le conseil des ministres.....	18	Le Pontife et l'église divisée.....	57
Les commissions.....	19	Le clergé.....	57
Les comités d'application.....	19	Le Vatican.....	58
Autres organisations de la NCEE.....	20	Les États Pontificaux.....	59
CorpTalk special : mi-2063.....	21	Rome.....	59
Les corporations AAA.....	22	Les autres états.....	60
Le top 15 des Euro-Mégas.....	25	La conurb de GeMiTo.....	60
La pègre européenne.....	29	Florence et les républiques centrales.....	62
Est vs Ouest.....	29	Naples / le Mezzogiorno.....	62
L'alta Commissione.....	31	Sicile.....	63
Les amis de la Famille : les syndicats.....	31	Trieste / Carnie.....	63
Bonne vengeance de Russie.....	34	République sérénissime de Venise.....	64
Les seconds rôles.....	35	ESPAGNE ET EUSKAL HERRIA.....	65
L'Europe éveillée.....	36	Histoire récente de l'Espagne.....	65
La scène magique européenne.....	36	Pays mourant, pays ressuscité.....	65
Les Fey.....	37	Race et raison.....	66
Le reste de l'Europe.....	39	Crash et contrôle.....	66



Le Djihad.....	68	POLOGNE DIVISÉE.....	121
La chute des Asturies.....	69	Une brève histoire de la Pologne.....	121
De nos jours.....	69	Les deux Pologne.....	124
Ombres et lumières.....	69	La République Nationale de Pologne (RNP).....	124
La politique.....	69	La République Libre de Pologne.....	126
Les policlubs.....	70	L'Armée de Libération (AW).....	127
Les forces de l'ordre.....	71	L'Armée Nationale (AK).....	127
L'Église espagnole.....	71	Autres factions polonaises.....	128
Les corporations.....	73	Aux fronts.....	130
L'underworld.....	75	Le nord : Poméranie et Mazurie.....	130
Petit tour de l'Espagne.....	76	Le cœur de la Pologne :	
Madrid.....	76	Mazovie et Grande-Pologne.....	132
Barcelone.....	76	La ligne de front : Silésie et Petite-Pologne.....	132
Les îles Canaries	77	PORTUGAL.....	134
La Galice	78	Lusiada.....	136
L'Andalousie.....	79	Affaires de Famille.....	137
Euskal Herria.....	79	Parlons argent.....	140
La vie basque.....	79	Spinrad Industries.....	140
Corpos et politique.....	80	Aegis Cognito.....	140
Religion.....	80	Panorama de la pègre.....	141
ÉTATS ALLEMANDS ALLIÉS.....	81	Baptistas.....	141
Le pays et le peuple.....	82	Kussondulola.....	141
Les ÉAA en deux mots.....	82	Lisbonne.....	142
Le Nord sauvage.....	82	La Sentinelle.....	143
Les portes de l'Orient.....	86	L'enclave corporatiste d'Algarve.....	143
Pris entre deux feux.....	87	RÉPUBLIQUE TCHÈQUE.....	144
La tête à l'Ouest.....	89	Le cœur et l'âme d'une nation.....	144
Le Sud idyllique.....	91	Au passé.....	144
Pleins feux sur :	93	Au présent.....	147
les meilleurs coins de l'Alliance !.....	93	Movin' to the country.....	148
Karlsruhe : la vision hermétique appliquée.....	93	La Bohême.....	148
Le métroplexe Rhin-Ruhr : le melting-pot allemand.....	94	La Moravie.....	149
Le métroplexe du grand Francfort :		Le Conseil de Marienbad.....	149
la capitale financière.....	95	La république éveillée.....	150
FRANCE.....	96	L'ossuaire de Kutna Hora.....	150
Un coup de sang bleu.....	96	Les Grottes de Karst.....	150
Affaires courantes.....	98	Prague, ou la cité d'or.....	150
L'hexagone cabossé.....	99	Un lieu de magie.....	151
Entrer.....	99	Les marchés des arcanes.....	152
Disparaître.....	99	Le cancer corporatiste.....	153
Les états de la nation.....	100	ROYAUME-UNI.....	154
L'équilibre du pouvoir.....	100	Terre d'espoir et de gloire ?.....	154
Le prime état : la noblesse.....	101	La population.....	154
Le second état : l'église.....	103	Made In England.....	156
Le tiers état : les corporations.....	104	Entrez dans la révolution.....	157
Le quart état : la pègre.....	105	On est faits !.....	159
Terrains d'action urbains.....	106	Le pouvoir.....	160
Paris.....	106	Rule Britannia : La Couronne.....	160
Marseille.....	107	La noblesse.....	160
Lille.....	107	Le Nouveau Mouvement Druidique.....	161
Nice.....	107	Le gouvernement.....	161
Bizarreries françaises.....	108	Le bureau du Lord Protecteur.....	162
La Bretagne.....	108	Tout ça pour un Penny.....	163
Auvergne.....	110	Le pays.....	165
PAYS-BAS UNIS.....	111	La loi de zone.....	165
Sucre, épice et petites douceurs.....	111	Les conurbations.....	165
Histoire.....	112	Les dépotoirs.....	167
Les acteurs majeurs.....	114	Les terres sauvages.....	167
Les corporations.....	114	... Et sa spiritualité !.....	168
Le gouvernement.....	116	Ordres et traditions.....	168
Des lieux, encore des lieux !.....	117	Le ley de la terre.....	168
Amsterdam.....	117	SUISSE.....	170
Anvers.....	118	Enchâssée dans du quartz.....	172
Bruxelles EuroCité.....	119	Dansons au son des corporations.....	173
L'Europort.....	119	Les plaies modernes.....	173
Terres noyées.....	120	Évènements récents.....	174

Tüpisch schwiizerich (typiquement suisse).....	175	La Confédération Italienne.....	220
Identification.....	175	L'Espagne et Euskal Herria.....	222
Le canton virtuel.....	175	Les États Allemands Alliés.....	223
Franc Suisse / Nuyen.....	175	La France.....	224
Une capitale en Berne.....	176	Les Pays-bas Unis.....	226
Zürich.....	176	La Pologne.....	227
L'île Escher-Bürkli.....	176	Le Portugal.....	229
La chambre forte.....	177	La République tchèque.....	230
Crime en col blanc.....	177	Le Royaume-Uni.....	231
Fabriqué en Suisse.....	178	La Suisse.....	233
Zones D'affaires Extraterritoriales (ZAE).....	178	Tír Na Nóg.....	235
Mouvement suisse.....	179	L'Union Scandinave.....	237
Zeta-Impchem.....	179	Passages de frontières.....	238
Les Alpes Suisses : Les Montagnes de Heïdi.....	180		
Les Nations Unies : des rêves brisés.....	181		
La cité des anges de la paix.....	182		
TÍR NA NÓG.....	183		
Histoire récente.....	183		
Événements actuels.....	184		
Les traditions de la Roue.....	186		
Le Mythe Danaan.....	186		
Les voies et les ordres magiques.....	188		
Les cours.....	189		
La Cour de Seelie.....	189		
La Cour d'Unseelie.....	190		
Les acteurs principaux.....	191		
Le gouvernement du Tír.....	191		
Les familles Danaan.....	191		
Les druides celtes.....	192		
Les groupes underground.....	193		
Les corporations.....	193		
Le crime.....	194		
Magie étrange.....	194		
Le voile.....	194		
Tempêtes et folie.....	195		
La société du Tír.....	195		
Entrer et sortir.....	195		
La loi et l'ordre.....	195		
UNION SCANDINAVE.....	196		
L'état de l'Union.....	196		
Dans l'Union.....	198		
Négociations à la Cour Corporatiste.....	198		
La Wireless Matrix Initiative.....	199		
Culture et religion.....	200		
Le crime.....	201		
Le Danemark.....	202		
Les corpos danoises.....	203		
Lieux.....	203		
La Finlande.....	205		
Erika.....	205		
Les ombres finlandaises.....	206		
La zone d'anomalie d'Harapanda.....	207		
La Norvège.....	207		
Les corpos norvégiennes.....	208		
Les ombres norvégiennes.....	208		
Oslo.....	209		
La Suède.....	210		
Les corpos suédoises.....	210		
Les ombres suédoises.....	210		
Stockholm.....	211		
INFORMATIONS DE JEU.....	212		
Comment utiliser L'Europe des Ombres ?.....	212		
Intrigues pan-européennes.....	214		
Les fées.....	215		
Les Eurocorps.....	216		
L'Autriche.....	220		

CRÉDITS : L'EUROPE DES OMBRES

Rédaction

Le nouveau Vieux Monde : Audun Myhra Bergwitz, Nathanël Jouen et Peter Taylor.

Autriche : Florian Weiss.

Confédération Italienne : Peter Taylor.

Espagne et Euskal Herria : Costán Sequeiros.

États Allemands Alliés : Tobias Wolter.

France : Mikael Brodu.

Pays-Bas Unis : Stephan Meijerhof.

Pologne : Maciej Kowalski et João Nunes.

Portugal : Peter Taylor.

République Tchèque : Lars Blumenstein, avec Peter Taylor et Tobias Wolter.

Royaume-Uni : Alistair Fraser et Peter Taylor.

Suisse : Lars Blumenstein.

Tír na nÓg : Elissa Carey, avec Rob Boyle et Steve Kenson.

Union Scandinave : Dag Fossmo et Anders Højsted.

Contributeurs additionnels

Achille Autran, Ghislain Bonnotte, Guillermo Eduardo Cabezas Castillo, Paolo Falco, Humberto Fonseca, Jef van Gils, Erik Jacoby, Adam Jury, Javier Lamas, Stefan Litbo, Christian Lonsing, Paolo Marcucci, Simon Nixon, Sergi Argerich Pérez, Kenneth Peters, Jon Szeto, Heikki Tiilikainen et Jakko Westerbeke.

Développement

Rob Boyle et Peter Taylor.

Responsable de la gamme Shadowrun

Rob Boyle.

Équipe éditoriale

Rob Boyle, Elissa Carey, Jack Graham, Rik Hakala, Michelle Lyons.

Équipe artistique

Responsable projet :

Rob Boyle.

Illustration de couverture :

Klaus Scherwinski.

Design couverture & maquette :

Jason Vargas.

Illustrations :

Steven Bagatzky, Eric Desideriu, Kjell Eriksson, Marcio Fiorito, Mike Grills, Fred Hooper, Chris Lewis, Larry MacDougall, Steve Prescott, Klaus Scherwinski, Karl Waller, Shane White.

Cartographie :

Mikael Brodu.

Logos corporatistes :

Mikael Brodu, Peter Taylor et Jason Vargas.

UN GRAND MERCI À

Toute l'équipe du projet EuroSourcebook – vous l'avez fait !

ÉDITION FRANÇAISE

Le collectif *Ombres Portées* et *Les Shadowforums*.

Traduction :

François Beauvois, Nicolas Blanchard, Ghislain Bonnotte, Jérémie « Blacky » Bouillon, Mikael Brodu, Anthony Bruno, Grégory Chapillon, Laura Dussaussois, Nathanël Jouen, Ludovic Lavigne, Christophe Lefaux, Raphaël Meyrand, Thomas Moreau, Guillaume d'Oléac d'Ourche, Adélie Pellarin, Christophe Puaud, Mélanie Poudroux et Marc Todoroff.

Relecture et rewriting :

Ghislain Bonnotte, Jérémie « Blacky » Bouillon, Mikael Brodu, Anthony Bruno, Thomas Moreau.

Maquette :

Romano Garnier.

Développement de l'édition française :

Anthony Bruno et Jérémie « Blacky » Bouillon.

Support online :

Jérémie « Blacky » Bouillon.

Remerciements :

De même que cet ouvrage est le résultat d'un effort communautaire, merci à Christophe Puaud et Vincent Roux pour le gigantesque travail accompli sur l'atlas et encyclopédie digitale communautaire du Sixième Monde – le **ShadowWiki**. Allez donc leur filer un coup de main sur <http://shadowrun.fr/wiki/>. Également un grand merci à Romano Garnier, qui a mis en page ce projet chaotique sans retards ni pertes de santé mentale !

Titre original : Shadows of Europe.

Copyright ©2004-2007 WizKids, Inc.

Tous Droits Réservés :

Shadowrun, la Matrice et WK Games sont des marques déposées et / ou des marques de fabrique de WizKids, Inc. aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Aucune partie de cet ouvrage ne peut être reproduite, placée dans un système de partage de données, ou transmise sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite préalable du propriétaire du copyright, ni être mise en circulation sous une autre forme que celle sous laquelle elle a été publiée.

Photocopie autorisée pour usage personnel uniquement.

Version américaine publiée par FanPro LLC, Chicago, Illinois, USA.

Tous droits réservés. Marque utilisée par Black Book Éditions sous licence de Catalyst Game Labs.

Version française 1.0 (juillet 2007) sur la base de la version américaine 1.0 (juin 2004), avec corrections additionnelles, ajouts et adaptations.

En application de la loi du 11 mars 1957, il est interdit de reproduire intégralement ou partiellement le présent ouvrage



sans l'autorisation de l'éditeur ou du centre français d'exploitation du droit de copie.

Imprimé en septembre 2007 par Grafo industrias Graficas, Avda. Cervantes, 51 – Edif. 21 – DENAC 48970 Basauri (Vizcaya).

Édité par Black Book Éditions, 26 rue Thomassin, 69002 Lyon, France.

Dépôt légal septembre 2007.

ISBN 978-2-915847-18-5.

RETROUVEZ SHADOWRUN SUR LE NET !

EN FRANÇAIS :

www.shadowrun.fr (principal site d'informations sur le jeu et l'univers, support officiel SR4)

www.shadowforums.com/forums (forum francophone) et sur le site de **Black Book Éditions :**

www.blackbookeditions.fr

EN ANGLAIS :

www.catalystgamelabs.com (site officiel américain)

www.dumpshock.com (principal forum anglophone)

DANS LA COLLECTION SHADOWRUN, QUATRIÈME ÉDITION

Déjà paru :

Shadowrun, Quatrième Édition (SR4) :

livre de règles de base.

Écran du meneur de jeu (EMJ) :

écran avec livret de contacts et d'aventures.

En pleine course (EpC) :

aventure introductive pour débutants et vétérans.

À paraître :

Capitales des Ombres (CdO) :

supplément géographique sur Seattle, Honk-Kong, Marseille, et plus.

SOX :

supplément géographique et cadre de campagne.

La Magie des Ombres (MdO) :

règles avancées sur la magie.

Émergence :

supplément d'univers et cadre de campagne.

INTRODUCTION

L'Europe a souvent été mentionnée et utilisée comme décor dans *Shadowrun*, mais à l'exception de certains pays décorés (Allemagne, Irlande, Royaume-Uni), les informations fournies ont toujours été ponctuelles et incomplètes. *L'Europe des Ombres* remédie à cette situation, en explorant en détail l'Europe centrale et occidentale. La plupart des auteurs qui ont participé à la rédaction de cet ouvrage vivent en Europe, offrant ainsi une perspective aussi authentique que possible.

Une partie du contenu de ce livre a été tirée de, ou fondée sur d'anciens suppléments *Shadowrun*, et il est de notre devoir d'en faire mention. Plus particulièrement : le *London Sourcebook* (en anglais uniquement) et *Tír na nÓg* (disponible en français), tous deux écrits par Carl Sargent et Marc Gascoigne, ainsi que le *Germany Sourcebook* (en anglais uniquement) de Jens Eggert, Martin Ellermeier, Guido Hölker, Michael Immig, Irene Fehlberg, Alex Kleesen, Hatwig Nieder-Gassel, Jörg Raddatz, Thomas Römer, Carsten Scheibe et Andreas Wichter. Le chapitre sur les États Allemands Alliés résume et développe les idées présentées dans le livre *Deutschland in den Schatten 2* (en allemand uniquement, par Jens Ballerstädt-Koch, Lars Blumenstein, Florian Don-Schauen, Tobias Hammelmann, Tilo Hörter, Timo Gleichmann, Gunter Kopf, Jörg Middendorf, Lars Siele, Jens Ulrich, Frank Werschke et Tobias Wolter).

À l'époque où FASA possédait les droits de *Shadowrun*, des licences avaient été attribuées à Fantasy Productions et à Jeux Descartes pour publier des suppléments spécifiquement européens respectivement en allemand et en français. Bien que le contenu de ces ouvrages ne soit pas officiellement reconnu dans le « canon » (ce qui est considéré comme « vrai » dans l'univers de *Shadowrun*, publié par les responsables de la gamme américaine), nous nous sommes efforcés de coller le plus possible aux histoires, personnages et intrigues présentés dans ces deux ouvrages, tout en conservant la cohérence de l'univers *Shadowrun* officiel. Ces ouvrages et leurs auteurs méritent d'être mentionnés : *Shadowrun France* (Philippe Tessier, Léonidas Vesperi), *Chrom & Dioxin* (Cristo Fe Crespo, Sebastian Frankfurt, Timo Gleichmann, Guido Hölker, Tamara Kistner, Björn Lippold, Stefano Monachiesi, Thomas Römer, Jon Szeto) et *Walzer, Punks und Scharzes IC* (Otto Blume, Cristo Fe Crespo, Sebastian Frankfurt, Timo Gleichmann, Guido Hölker, M. Rudi De L'Eau, Björn Lippold, Jörg Middendorf, Ten Pan Sni, Thunder).

La version française de *L'Europe des Ombres* est le fruit d'une collaboration entre d'une part l'association **Les Shadowforums**, et d'autre part le **collectif Ombres Portées** qui réalise pour Black Book Éditions la version française de la gamme *Shadowrun*.

Les événements décrits dans *L'Europe des Ombres* se déroulent 7 ans avant *Shadowrun, Quatrième édition*, et permettent de comprendre les fondements de *L'Europe dans Shadowrun*, ainsi que tous les enjeux et les intrigues qui seront explorés dans la nouvelle gamme française SR4.

L'Europe des Ombres se présente comme une compilation électronique postée en 2063 sur les serveurs de la communauté de hackers Shadowland, disparue depuis le Crash 2.0 de 2064. Ces documents sont rédigés par des shadowrunners, pour des shadowrunners : chacun, naturellement, voit les choses à sa manière, en fonction de sa personnalité et de ses conceptions propres. De plus, ces documents sont largement commentés, contredits ou enrichis par les interventions d'autres shadowrunners. Au meneur de jeu de séparer

le bon grain de l'ivraie et de décider en fonction de sa campagne quelles informations sont vraies et lesquelles sont erronées.

Le premier document, *Le nouveau Vieux continent*, est un survol de l'histoire européenne et de ses affaires corporatistes, criminelles et magiques. Deux événements majeurs y sont mentionnés : la création de la Nouvelle Communauté Économique Européenne (et ses dynamiques internes) et la guerre des gangs qui fait rage entre la Mafia, campée sur ses positions, et le Vory V Zakone. Les activités des mégacorpos, les Big Ten comme les quinze premières Eurocorps AA sont également explorées.

Les chapitres qui suivent détaillent tour à tour chaque nation, présentant leur histoire et leur actualité, les particularités culturelles, les personnages importants, les endroits intéressants, les deals corporatistes et criminels, et autres opportunités de business pour un shadowrunner entreprenant. Ces informations fournissent une multitude d'intrigues, d'accroches de scénarios, de décors et de mises en situation dans lesquels le meneur de jeu peut piocher.

Les *Informations de jeu* concluent ce livre, fournissant les informations nécessaires pour entrer et sortir de

chaque pays, notamment les passages de frontières légaux ou illégaux. Vous y trouverez aussi des suggestions pour utiliser chaque pays dans votre campagne de *Shadowrun*. **Les informations de jeu qui avaient été retirées faute d'espace dans la version américaine de cet ouvrage ont été ajoutées à la version française. De plus, aux côtés des règles originales présentées dans le supplément, vous trouverez également des encadrés qui vous permettront d'utiliser le système de règles *Shadowrun, Quatrième édition*.**



OUTRE-ATLANTIQUE



Plus d'un runner m'a assuré que notre compilation de l'an dernier sur l'Amérique des Ombres l'a aidé à mieux comprendre les dynamiques à l'œuvre dans les Ombres au travers du continent, et que cela lui avait permis d'éviter de se retrouver dans une situation peu enviable et de devoir courir pour sauver ses fesses. Vu comment notre monde a rétréci (grâce aux vols suborbitaux, à la Matrice, aux logiciels de langues et à d'autres technologies), il nous a semblé approprié de traiter les autres continents de la même manière. À première vue, l'Europe est un patchwork de mini-États, de royaumes de contes de fées, de conflits religieux, de machinations corporatistes et d'une foultitude d'autres affaires pas nettes qui attirent les shadowrunners comme des rats sur une charogne.

Dans ma quête pour vous offrir des infos venues des meilleures sources disponibles, je me suis tourné vers les Ombres européennes pour y trouver quelques Euro-runners prêts à nous faire un topo sur leurs terrains de jeu respectifs. J'ai contacté Synner, un des sysops de l'enclave de données Helix, pour qu'il m'apporte son aide dans cette entreprise de recrutement de bons gars aux références béton. Synner est allé au-delà de mes espérances et a obtenu des faveurs de la part de certains des meilleurs talents européens. Au final, nous nous retrouvons avec une présentation complète de l'Europe des Ombres, telle qu'on n'en avait jamais vue auparavant. Après une partie dédiée à l'histoire européenne, ces fichiers couvrent tous les endroits et toutes les personnes qu'un runner de passage se doit de connaître.

Plus encore que l'Amérique du Nord, l'Europe est un embrouillamini de nations et de cultures qui se croisent et se heurtent dans une grande proximité géographique. Pas besoin d'aller loin pour vous retrouver plongé dans un monde entièrement nouveau. Grâce à la Nouvelle Communauté Économique Européenne cependant, l'Europe est à présent plus unifiée qu'elle ne l'a jamais été, du moins du point de vue des autorités. Et même si les frontières sont un détail qui ne dérange pas les entités pan-européennes que sont les mégacorpos et les mafias, celles-ci conçoivent toujours leurs activités en s'adaptant aux besoins de chaque pays. Je l'ai déjà dit, et je le répète : faites vos devoirs, et réfléchissez bien à ce dans quoi vous vous lancez avant de vous faire avoir comme un blaireau de touriste et de finir en note de bas de page sur un guide de voyage.

Sans plus tarder, je vous laisse entre les mains expertes de Synner pour qu'il vous guide à travers la Nouvelle Europe.

● Captain Chaos

Transmis le : 2 juin 2063 à 05:03:26 CET (heure d'Europe centrale)

LE NOUVEAU VIEUX CONTINENT



Avant de rentrer dans les détails sur les coins chauds d'Europe, je me suis dit qu'il serait préférable de commencer par un survol du continent – en particulier ce qui le distingue de l'Amérique du Nord et du reste du monde. Mon vieil ami Echec va s'occuper de la leçon d'histoire, puis nous nous intéresserons à la Nouvelle Communauté Économique Européenne et nous plongerons dans les royaumes des corpos et du crime. Nous poursuivrons avec l'Europe Éveillée et terminerons avec un bref aperçu des régions d'Europe qui ne seront pas abordées en détail plus loin, comme les Balkans, la Grèce ou les États baltes. Bien sûr, vous pourriez bien être tentés de sauter directement à votre pays favori, mais ce qui se trouve dans cette section pourrait bien s'avérer essentiel à votre survie... alors je vous conseille vivement d'aller y jeter un coup d'oeil.

• Synner

Transmis le : 02 juin 2063 à 05:12:29 CET (heure d'Europe centrale)

IL ÉTAIT UNE FOIS EN EUROPE

Par Echec.

Si vous lisez ce qui suit, c'est sans doute parce que vous n'êtes pas du coin. Vous pensez peut-être que l'Europe c'est juste du chocolat suisse et du vin italien. Vous avez tort. On dit qu'on peut en apprendre beaucoup sur un peuple rien qu'en discutant avec ses citoyens, mais à dire vrai, vous en apprendrez bien plus en étudiant leur histoire. Le passé de l'Europe est émaillé de périodes torturées, sanglantes, sombres ou éclairées – rien que de bien normal pour un continent qui s'enorgueillit de ses royaumes de contes de fées, de ses démocraties corporatistes, mais également de ses guerres civiles et religieuses.

• Echec est un archiviste de l'Helix. Il était professeur d'Histoire Contemporaine à la Sorbonne avant que ses travaux ne commencent à salir les noms de trop d'aristos. Pour vous tuyauter sur les vieilles histoires du Vieux Monde, on n'a pas trouvé plus calé que lui. Ici, tout événement trouve sa source dans un passé historique riche et complexe et j'ai demandé à Echec de se concentrer sur les cinquante dernières années. Si vous cherchez des données plus anciennes, l'Helix propose des liens vers de nombreuses sources historiques dans son répertoire principal.

• Synner

LES DERNIÈRES ANNÉES

Au tout début de ce siècle, l'Europe était le premier marché de consommation du monde ; les corporations locales vivaient une période de croissance inégalée. La tournure positive du climat économique permit à l'Union Européenne (UE) de s'affranchir des problèmes liés à l'intégration de nouveaux États-membres : une monnaie unique fut mise en circulation et les



états-membres s'accordèrent sur des lois communes de circulation des personnes, des biens et de l'information. En net décalage avec des indicateurs économiques encourageants, l'instabilité sociale et gouvernementale grandissait alors que l'abstention électorale atteignait des niveaux encore jamais atteints. Par ailleurs, le secteur privé gagna en influence en privatisant les services publics et les entreprises d'état à travers toute l'Europe.

Les marchés est-européens, vulnérables, devinrent rapidement une zone de test pour les produits récemment brevetés, et les nouvelles technologies. Les Eurocorps sautèrent sur l'occasion pour exploiter la main d'œuvre bon marché qui s'y trouvait et remportèrent ainsi la bataille des marchés de la zone Européenne et de ses satellites face aux entreprises nationales qui étaient déjà présentes sur ces marchés. Le high-tech suivit les biens de consommation courants sur ces marchés ; pour la première fois, les pays les plus pauvres d'Europe de l'Ouest commencèrent à sentir la récession alors qu'ils se trouvaient abandonnés pour des territoires plus rentables. Malgré ces fluctuations économiques, un avenir brillant semblait certain. Mère Nature avait d'autres projets, cependant. En moins d'une décennie, l'Europe plongea dans le chaos.

Une longue série de catastrophes écologiques débuta au cours de la seconde moitié de la première décennie. La nature se dressa face à l'homme : pluies diluviennes, inondations et tempêtes de neige dans le nord causèrent d'énormes pertes agricoles et des dégâts importants aux infrastructures de base. Des décennies d'inconscience écologique finirent par prélever leur tribut : l'épuisement des réserves de pêche et la pollution menèrent certaines industries et écosystèmes au bord de la ruine. La panique commença à gagner les populations, même si les désastres de cette ampleur n'étaient que les signes avant-coureurs des problèmes à venir.

Des crises paralysèrent le continent tandis que partout en Europe éclataient des scandales faisant état d'une corruption institutionnalisée ; la criminalité montait en flèche alors que les gouvernements s'effondraient. La guerre civile reprit dans les Balkans, l'Allemagne du faire face à une crise séparatiste et le terrorisme devint monnaie courante en Espagne et en France. Et pour couronner le tout, l'Union Européenne restait paralysée par les exigences de ce qui était devenu une litanie du chaos.

LES JOURS SOMBRES

L'Europe de l'Ouest se retrouva prise d'assaut par les réfugiés lorsque éclatèrent les Guerres Frontalières, sorte de dernier baroud d'honneur du régime dictatorial de Biélorussie face à ses voisins. L'Europe de l'Est se retrouva rapidement embrasée par une série de conflits impliquant la Russie, la Pologne, l'Ukraine, les États baltes, la Roumanie et la Bulgarie. Le chaos qui s'ensuivit renvoya la géopolitique de la région 50 ans en arrière et alimenta les factions d'extrême-gauche et d'extrême-droite, provoquant un renouveau des mouvements sécessionnistes.

L'intervention de la Russie en 2006 était censée mettre un terme aux hostilités. Cependant, loin de calmer les belligérants, l'opération Russe prit des allures de nouvelle guerre de conquête militaire et mit le feu au poudre. Le conflit s'enlisa dans une guerre d'usure qu'on pourrait comparer au conflit Tchétchène des années 1990. Plus d'un million de personnes périrent dans cette série de confrontations continues qui dura une dizaine d'années.

En 2008, la situation était critique. Les ressources déclinantes de l'UE ne pouvaient plus couvrir les frais, employées qu'elles étaient au nettoyage des zones irradiées ou à la compensation des pertes agricoles. Alors que les gouvernements

luttaient contre leurs propres problèmes internes, le financement de l'Union devint une question controversée au sein des pays les plus riches. Des mouvements radicaux issus de divers secteurs et défendant divers intérêts se développèrent au cours de cette période, donnant naissance à une nouvelle génération de groupes activistes (qualifiés de « policlubs » par les médias).

- Les policlubs attirèrent les activistes tout autant que les intellectuels. Beaucoup de gens avaient perdu toute confiance pour les grands partis politiques et se tournèrent vers les policlubs, qui obtenaient des résultats immédiats plutôt que de se complaire dans l'apathie. Voilà pourquoi les policlubs sont plus actifs et plus politisés en Europe qu'en Amérique.
- Morse

L'année 2008 fut également marquée par l'effondrement du gouvernement allemand, jetant toute l'UE dans le chaos. L'Europe centrale, déjà diminuée par l'instabilité dans l'Est, tomba à genou à l'annonce de la dissolution de son puissant voisin allemand.

Avant qu'une solution ne puisse être trouvée, le désastre nucléaire frappa. La centrale nucléaire de Cattenom entra en fusion, irradiant les régions voisines (Lorraine, Sarre et Luxembourg), et causant d'énormes dommages économiques.

Dans une tentative désespérée pour restaurer l'ordre, une junte militaire prit le pouvoir en Allemagne, plongeant les alliés et les adversaires traditionnels de l'Allemagne dans la plus grande consternation et rendant *de facto* l'UE impuissante. Les nations les plus pauvres de l'UE, comme la Grèce et le Portugal, s'efforcèrent de rediriger leurs économies fortement dépendantes de l'UE vers d'autres horizons. L'Espagne en particulier fut gravement touchée, ensanglantée par la violence des mouvements indépendantistes et prise dans une lutte intestine face aux exigences sans cesse croissantes d'autonomie régionale.

En Europe comme partout ailleurs, la naissance du Sixième Monde se faisait dans la douleur.

D'ÉTRANGES VENTS SOUFFLENT

Une nouvelle vague d'horreur parcourut l'Europe quand l'épidémie de SIVTA 1 frappa en 2010. Près de 15% de la population européenne décéda au cours des 6 premiers mois. Malgré les mesures de quarantaine et d'urgence désespérées, le nombre des victimes était si élevé que les services de santé publics durent avoir recours aux bûchers funéraires. Peu de familles furent épargnées par l'épidémie. Certains gouvernements tremblèrent et vacillèrent dans le chaos qui s'ensuivit.

L'Europe titubait encore quand commença l'Année du Chaos (2011). De l'Irlande à la Grèce, des pierres dressées et d'anciens sites réapparurent, annonçant en fanfare le retour de la magie dans le Vieux Monde. La confirmation apportée par les premiers bébés atteints d'EGI – considérée au départ comme une dégénérescence liée à la catastrophe de Cattenom – contribua un peu plus à ébranler le continent.

La nature n'en avait cependant pas encore terminé avec nous. La Marée Sombre frappa les côtes nord-ouest de l'Europe, dévastant de larges portions des Pays-Bas, du Danemark, de l'Allemagne, du Royaume-Uni et de la Norvège. De nombreuses régions restèrent toxiques des années durant, des millions de personnes furent déplacées et des milliers d'autres périrent. D'autres accidents nucléaires, d'autres inondations, d'autres désastres météorologiques, d'autres catastrophes toxiques, d'autres marées noires frappèrent l'Europe du Nord et le Royaume-Uni. La France trembla quand les volcans d'Auvergne entrèrent en



éruption, détruisant des centaines de kilomètres carrés de l'arrière-pays français. Les éruptions d'Auvergne ne furent que les premières d'une longue série de séismes qui ruinèrent Santiago et la Galice en Espagne, ainsi que Lisbonne au Portugal au cours de la décennie suivante. Cette série noire devait s'achever par l'éruption volcanique de l'archipel des Açores.

- La première série d'éruptions s'est déclenchée en direction du sud-ouest. La seconde vers le sud-est. On s'attend sans aucun doute à une troisième série qui, en admettant qu'elle suive le schéma, devrait prendre la direction du nord. Oui, c'est bien ça. Droit sur l'Île de France et Paris elle-même.
- Rimbault

LES TEMPS DU CHANGEMENT

En janvier 2012, la situation empira quand le Pape Jean-Paul IV dénonça les métahumains comme étant une hérésie, provoquant un schisme au sein de l'Église catholique et dans toute la société. Malgré cette annonce réactionnaire, de nombreuses personnes se tournèrent vers le confort et l'apparente « sécurité » et « normalité » de l'Église catholique pour s'évader d'un monde visiblement devenu fou.

Cette résurgence d'une religion influente et intransigeante fut particulièrement forte en Europe du Sud ; de nombreuses petites églises et congrégations indépendantes furent absorbées dans le giron d'une Église catholique gagnant en influence, alors même que d'autres groupes sécessionnistes faisaient leur apparition. Le christianisme orthodoxe se vit lui aussi renforcé, mais cela ne fut pas immédiatement perceptible, du fait des bouleversements terribles qui étaient à l'œuvre en Europe de l'Est.

Le Traité de Galway donna finalement naissance en 2014 à la République Unie Libre d'Irlande, bien qu'il ait occulté nombre de changements au sein de la politique intérieure irlandaise. Les réactions varièrent du choc à la surprise, mais tout ceci devait finir par se perdre dans le monceau des difficultés qui submergeaient l'Europe.

Sorties éreintées par tous ces changements, les nations d'Europe se lancèrent dans une phase de reprise et de reconstruction. La Wallonie (le sud de la Belgique), après avoir connu une période de sévère récession à la fin des années 20, fit sécession sur référendum, pour convaler en juste noces avec la France, tandis que la Flandre rejoignait les Pays-Bas Unis.

S'ensuivirent quatre années de paix relative. La stabilité semblait possible, jusqu'en 2016 : le Premier Ministre britannique et le Président russe furent assassinés. Une vague d'assassinats politiques s'ensuivit, révélant de profondes déchirures dans le tissu de la société européenne.

La vieille Alliance Atlantique (OTAN) s'effondra finalement quand les États-Unis annoncèrent leur retrait d'Europe en 2017. La vénérable organisation ne devrait jamais s'en remettre, se transformant en une organisation de surveillance transatlantique moribonde. Les révisions de la Charte de l'OTAN furent repoussées du fait du chaos qui régnait dans la région. Cependant, les conséquences de cette décision ne furent pas immédiatement senties ni complètement comprises.

- L'effondrement de l'OTAN a préparé le terrain des Euro-Guerres. Sans l'Amérique aux côtés de l'Europe, les Russes et les Musulmans se sont dits qu'ils pouvaient tenter leur chance. Ils auraient mieux fait d'y réfléchir à deux fois sur ce coup là.
- Punkrabbitt
- Ce n'est pas aussi simple. Renseigne-toi sur les Guerres. La Russie ne s'en serait jamais prise à l'Occident si elle n'avait pas

eu le problème de la lakoutie, et de nombreux États islamiques se sont opposés à l'Alliance pour Allah lors de la Conférence de Damas.

- Colonel Cobra

Signe avant-coureur d'un effondrement total, l'UE fut suspendue en 2018 pour cause de problèmes budgétaires. Elle avait perdu toute crédibilité au vu de la manière dont elle avait géré l'instabilité européenne. Par un vote majoritaire, le Conseil des Ministres prononça la dissolution du Parlement Européen et décida que la bureaucratie de l'UE se limiterait à l'exécution de ses mandats pré-établis, sans pouvoir développer de nouvelles activités. La Commission Européenne se vit confier la tâche d'administrer le cadre d'action existant : seul le Conseil montrait encore quelques signes de vie – pour un temps seulement. En pratique, seuls les aspects économiques de l'intégration européenne restèrent effectifs. Le principe de libre circulation des personnes, des marchandises et des capitaux fut maintenu (tant grâce aux groupes de pression corporatistes et à leur lobbying que par intérêt national). La monnaie commune, l'euro, fut maintenue dans la plupart des pays. La remplacer se serait avéré trop coûteux par ces temps de disette.

LE DÉCOR EST PLANTÉ

En 2021, la Gobelisation transforma des millions de personnes à travers le monde entier. Les réactions en Europe allèrent de la surprise la plus totale en République Tchèque, jusqu'à la réaction xénophobe en Suisse. La Gobelisation souligna de nombreux préjugés existant dans certains pays, bien que le retour du SIVTA en 2022 contribua à gommer de nombreuses différences. La seconde souche du fléau emporta 10 autres pour cents de la population européenne, mais fut enrayée beaucoup plus rapidement que la précédente vague.

En 2024, le Pape Jean XXV offrit finalement au monde son encyclique longtemps retardée *In Imago Dei*, révisant la doctrine catholique sur les métahumains et la magie. Par ce geste magistral, l'Église catholique entra dans le Sixième Monde, mettant un terme au schisme entre groupes et congrégations religieuses, mais provoquant nombre de remous au sein de certaines nations conservatrices telles que l'Espagne ou l'Italie.

En France, *Imago Dei* et le soutien discret de la nouvelle aristocratie émergente permit à la faction « éclairée » de l'Église catholique de faire reculer le clergé conservateur. Cela provoqua un regain de popularité de l'Église au sein du peuple français ainsi que sur la scène politique.

Au Royaume-Uni, un nouveau régime arriva au pouvoir avec l'adoption de l'Acte Constitutionnel. Par cet acte, l'Office du Lord Protecteur fut créée. L'*establishment* britannique adopta une position de plus en plus isolationniste vis-à-vis de l'Europe.

La deuxième partie des années 20 vit l'ascension des mégacorpos en Europe, alors qu'elles se plaçaient à des positions-clés à travers tout le continent à coups de lobbying, d'acquisitions et de manœuvres politiques. L'absence de gouvernements forts pour réguler les marchés permirent à ces nouveaux pouvoirs transnationaux de s'implanter beaucoup plus rapidement qu'on aurait pu s'y attendre au sein même de pays à forte tradition souverainiste et nationaliste.

De nombreuses corporations locales se retrouvèrent dans l'impossibilité d'entrer en compétition avec les mégacorpos. Au lieu de le faire, elle se mirent « à la jouer local », s'établissant fortement dans une région précise, tissant des liens avec les politiciens locaux et bénéficiant ainsi de l'amélioration de leur image publique. D'autres Eurocorps, telles



que Hildebrandt-Kleinfort-Bernal et BMW / SK, furent assez influentes pour atteindre le rang de mégacorpo et parvinrent à se hisser au rang de puissances mondiales.

LA RESTAURATION EUROPÉENNE

Plusieurs événements empêchèrent la prise de contrôle de l'Europe par les corporations. Le premier fut l'occupation des États baltes par la Russie. Le soudain afflux de réfugiés en Pologne, en République Tchèque et dans les EAA mobilisa l'opinion publique et relança la classe politique. Des mouvements nationalistes et des policlubs refirent surface, soutenus par des financiers discrets et des intérêts cachés. Ensemble, ils prirent la tête de la fronde anti-corporatiste. Leurs exigences se virent renforcées par le récent succès des sécessions des *Länder* allemands et par la promesse d'un Pays Basque indépendant.

Le second facteur significatif fut le projet de Restauration Européenne du Premier Ministre autrichien Matthias Heiger. Celui-ci appelait entre autres à la création d'un nouvel État souverain pan-européen ; un gouvernement fédéral central similaire à celui des États-Unis ou des UCAS, ainsi qu'une plus grande flexibilité administrative, pour permettre aux corporations de stimuler l'économie. Il demandait également que les nations membres et les euro-corporations extraterritoriales soient placées sur un pied d'égalité au sein de l'UE.

- Beaucoup de gens pensent que le projet de Restauration de Heiger était une machination du grand dragon Lofwyr.
- Felix

- « Pensent », mon cul ! Lofwyr n'avait pas encore fait surface à l'époque, mais tout le monde sait qu'il tirait les ficelles de Heiger. Dès l'instant où son projet de Restauration a capoté, Heiger a perdu les faveurs de tout le monde et n'est plus aujourd'hui qu'une note de bas de page dans les manuels d'histoire.
- Dragonslayer

La Restauration Européenne divisa des millions de personnes, tenants du pour ou du contre. Le slogan « Un Peuple d'Europe » d'Heiger fit voir rouge aux nationalistes et aux traditionalistes de tous bords et créa des alliances contre-nature. La résistance concertée des partis nationalistes, socialistes et conservateurs mena finalement le projet à sa ruine.

Nombre de gouvernements nationaux perçurent également cela comme la plus grande menace faite à leur souveraineté depuis près d'un siècle. Ils bloquèrent le projet de toutes les façons possibles. L'une d'elle fut même de tenter de réactiver l'UE. Cette option fut en fait facilitée par la décision du Royaume-Uni d'abandonner l'Union : avec le départ d'un opposant historique aux politiques pan-européennes, les membres restants se retrouvaient enfin en mesure de ranimer l'organisation. Le chemin serait encore long jusqu'au rétablissement, mais une Restauration Européenne n'était plus nécessaire alors qu'une simple rénovation se révélait possible.

LE CRASH

Puis le Crash de février '29 frappa, marquant d'un grand coup la fin de la décennie. Des corporations disparurent, des banques firent faillite, les cours d'actions dégringolèrent, les industries s'effondrèrent et certains perdirent des fortunes en l'espace de quelques jours. Il sembla soudain que tout le dur travail de la dernière décennie était perdu.

La survie des économies nécessita qu'on prenne des mesures désespérées. Le Royaume-Uni et l'Eire fermèrent leurs frontières. En Scandinavie, les géants des télécoms Nokia et

Ericsson fusionnèrent. Le Portugal nationalisa l'essentiel de ses industries en créant une unique compagnie, Lusiada, créant la première démocratie corporatiste d'Europe.

Dans l'Espagne toute proche, le gouvernement éreinté par d'incessantes exigences internes, mit fin à 200 ans de violents conflits en accordant l'indépendance au Pays Basque. Ce compromis eut pour effet d'accroître les tensions entre les autorités régionales et le pouvoir central : seule la personne symbolique du Roi et la conservatrice Église permirent de conserver l'unité de ce pays.

L'UE fut déclarée officiellement morte quand son dernier grand pilier, la France, connut un coup d'État militaire qui mit fin à la Cinquième République, le jour de la Fête Nationale commémorant la prise de la Bastille (le 14 juillet). L'armée prit la place du gouvernement pour ramener le calme, annonçant des élections libres l'année suivante dans le but de rendre le pouvoir au peuple.

- La plupart des gens pensent que l'armée a fait pour le mieux, ou qu'au pire ils n'étaient que des pions involontaires des aristos, mais les Euro-Guerres ont obligé la noblesse à modifier ses projets, et la junte est restée au pouvoir jusqu'à la mi-2036.
- Fleur-de-Lys

Quelque chose se produisit alors, qui sauva probablement l'Europe d'une banqueroute socio-économique complète. La guerre éclata.

L'INVASION RUSSE

Suite à des crises intestines qui empiraient et à une campagne militaire désastreuse sur le front sibérien, les troupes russes envahirent la Pologne et la Finlande au cours d'une opération qui avait tous les airs d'une tentative de prise de contrôle de ressources. L'armée polonaise mena une défense vaillante avec le peu de soutien que ses alliés occidentaux voulaient lui allouer, mais la suprématie aérienne russe eut tôt fait de couper les réseaux de communication et les lignes de ravitaillement. Les combats se poursuivirent, mais Varsovie tomba trois mois après le lancement de l'invasion. Ragailleuses, les autorités russes ordonnèrent à l'armée de poursuivre son avancée, et l'Armée Rouge entra en ex-Allemagne de l'Est au début de l'année 2031.

Une Force de Défense Européenne fut mise sur pied à la hâte par les nations européennes, afin de jouer le rôle laissé vacant par une OTAN impuissante. La Pologne signa sa reddition au début de l'année 2031, mais les forces européennes, placées dans une situation critique se bâtirent avec l'énergie du désespoir et tinrent pied à pied en Allemagne, en Autriche, en Hongrie et en République Tchèque, mettant un coup d'arrêt à l'offensive en dépit de pertes et de dégâts matériels considérables. A la fin de l'année 2032, malgré de lourdes pertes de part et d'autre, le pouvoir russe décida de lancer une offensive massive sur Berlin, craignant un hiver rude et des nouvelles dissensions internes. L'EuroForce tint bon au départ, pour finalement perdre du terrain. Au cours des semaines qui suivirent, les forces russes avancèrent implacablement.

Dans l'intervalle, l'organisation mercenaire MET2000 fut mise en place dans l'Allemagne assiégée. Formée à partir de troupes corporatistes et de petites unités de mercenaires, elle pouvait s'enorgueillir à la fois d'un matériel de pointe et de soldats expérimentés. Alors que le MET2000 était engagé et envoyé sur les lignes de front, les forces russes trouvèrent Berlin trop chère à prendre et la contournerent, s'attaquant plutôt à l'arrière-pays allemand. Le front se stabilisa de nouveau le long du cours de l'Elbe. L'Angleterre se décida finalement