

| Attributs             |       | Traits             |  |
|-----------------------|-------|--------------------|--|
| Constitution :        | 7     | <b>Dur à Cuire</b> | +1 dé en Co aux Tests de Résistance aux Dommages   |
| Agilité :             | 4 (5) | <b>Écorché</b>     | -2 dés à tous les tests effectués face à de la Glace Noire ou à des BTL (sauf Dommages)  |
| Réaction :            | 3     | <b>Primitif</b>    | « ignorant » dans les Compétences Techniques, de Connaissances Académiques et Professionnelles qu'il ne possède pas  |
| Force :               | 6 (7) | <b>Territoire</b>  | Dans le territoire :<br>+2 dés aux Tests de Compétences Actives<br>+4 dés aux Tests de Compétences de Connaissances relatifs au territoire ou son contenu. |
| Charisme :            | 2     | <b>Tripes</b>      | +2 dés contre peur et intimidation   |
| Intuition :           | 3     | <b>Ork</b>         | Vision nocturne naturelle  |
| Logique :             | 3     |                    |  |
| Volonté :             | 4     |                    |  |
| Chance :              | 4     |                    |  |
| Essence :             | 4,9   |                    |  |
| Initiative :          | 6     |                    |  |
| Passes d'Initiative : | 1     |                    |  |

| Compétences actives            |        | Connaissances / Langues      |   |
|--------------------------------|--------|------------------------------|---|
| Armes à Feu (GC) :             | 3      | Connaissance des Environs :  | 2 |
| Combat Rapproché (GC) :        | 4      | Dealers de BTL :             | 2 |
| Course :                       | 3      | Identification de Gangs :    | 4 |
| Étiquette (La Rue) :           | 3 (+2) | Résultats de Combat Urbain : | 3 |
| Intimidation :                 | 3      | Territoire du Gang :         | 5 |
| Filature :                     | 4      |                              |   |
| Survie (Urbaine) :             | 2 (+2) | Anglais :                    | M |
| Véhicules Terrestres (Motos) : | 2 (+2) | Espagnol :                   | 2 |

| Armes                            |         |            |         |      |    |       |
|----------------------------------|---------|------------|---------|------|----|-------|
| Nom :                            | Allonge | VD         | PA      | Mode | CR | Mun   |
| Hache de combat                  | 2       | (For/2+4)P | -1      | -    | -  | -     |
| Couteau de survie                | -       | (For/2+1)P | -1      | -    | -  | -     |
| Matraque télescopique            | 1       | (For/2+1)P | -       | -    | -  | -     |
| Remington Roomsweeper (smartgun) | -       | 5P / 7P(f) | -1 / +2 | SA   | -  | 8 (m) |

| Cyber / Bioware        |        |                                |
|------------------------|--------|--------------------------------|
| Implant                | Indice | Effets                         |
| Datajack               | -      | Interface et lecteur de puces. |
| Substituts Musculaires | 1      | +1 en For et Agi               |

| Moniteurs de Condition   |  | Équipement   |   |
|--|--|--|---|
| <b>Physique</b><br>→ → -1 → → -2 → → -3 → → -4<br>Surplus : [    ] |  | Jeu Miracle Shooter (1 an) et 8 Jeux RV<br>Logiciel Virtual Pet<br><br>- <i>Remington Roomsweeper</i> :<br>10 chargeurs Munitions fléchettes<br><br>- Veste pare-balles (protection 8/6) |   |
| <b>Étourdissant</b><br>→ → -1 → → -2 → → -3 →                      |  | <b>Commlink</b>  |   |
| <b>Matriciel</b><br>→ → -1 → → -2 → → -3                           |  | Modèle : Sony Emperor  | OS : Redcap Nix   |
|  |  | Réponse : 2  | Firewall : 1  |
|  |  | Signal : 3   | Système : 2   |
|  |  | Programmes :   | Accessoires :<br>Module simsens modifié pour BTL et Hot sim<br>Lunettes avec interface visuelle<br>Gants RA |

| Véhicule                           |       |   |   |
|------------------------------------|-------|---|---|
| Harley Davidson Scorpion (Chopper) |       |   |   |
| Maniabilité :                      | +2    | Résistance :  | 8 |
| Accélération :                     | 15/30 | Blindage :  | 4 |
| Vitesse :                          | 120   | Senseurs :  | 1 |
| Autopilote :                       | 2     |   |   |
|                                    |       | <b>Moniteur de Condition</b><br>→ → -1 → → -2 → → -3 → → -4 |   |

| Identification        |
|-----------------------|
| Pseudo :              |
| Nom :                 |
| Métatype : ork        |
| Sexe :                |
| Taille :              |
| Age :                 |
| Yeux :                |
| Cheveux :             |
| Signes particuliers : |

| Informations diverses        |
|------------------------------|
| Nuyens : _____ ¥             |
| Niveau de vie : Bas (1 mois) |
| Karma : _____ Karma total :  |
| Réputation :                 |
| Rumeur :                     |
| Renommée :                   |

| Niveau de vie          |
|------------------------|
| Niveau de vie : Bas    |
| Coût mensuel : 2 000 ¥ |
| Adresse :              |
| Notes :                |
| Niveau de vie :        |
| Coût mensuel :         |
| Adresse :              |
| Notes :                |

| SIN                             |
|---------------------------------|
| Nom :                           |
| Niveau : 4                      |
| Notes : Faux permis de conduire |
| Nom :                           |
| Niveau :                        |
| Notes :                         |



| Contacts |               |   |   |
|----------|---------------|---|---|
| Nom      | Spécialités : | L | I |
|          | Chef de gang  | 1 | 2 |
|          | Dealer de BTL | 1 | 2 |
|          | Ganger        | 3 | 2 |